

COGNOME E NOME:	CLASSE:	DATA:
Test di Riepilogo Sezione 15-02		
VERIFICA STRUTTURATA DISCIPLINARE		
A		

SI CONSIDERI LA SEGUENTE DICHIARAZIONE:

<pre>public class Zeus { int alfa, beta, iota; public Zeus () { this.alfa = 1; this.beta = 2; this.iota = 3; } }</pre>	<pre>// continua l'oggetto Zeus public int Aurora() { return alfa; } public int Bagliore() { return beta; }</pre>	<pre>// continua l'oggetto Zeus public void Alba() { alfa++; } public void Balugine() { beta++; }</pre>
--	---	---

E SI RISPONDA ALLE SEGUENTI DOMANDE:

1. Quale delle seguenti dichiarazioni è corretta?	<input type="checkbox"/> Zeus zx = new Zeus(); <input type="checkbox"/> Zeus zx = Zeus(); <input type="checkbox"/> Zeus zx.Zeus(); <input type="checkbox"/> Zeus();
2. Come si può invocare il metodo Bagliore?	<input type="checkbox"/> int ris = zx.Bagliore(); <input type="checkbox"/> int ris = Bagliore(); <input type="checkbox"/> int ris = Zeus.Bagliore(); <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
3. Cosa accade dichiarando il seguente ulteriore metodo Bagliore in Zeus? <pre>public void Bagliore(out int px) { //corpo }</pre>	<input type="checkbox"/> Errore, i metodi omonimi non sono ammessi <input type="checkbox"/> Errore, i metodi omonimi hanno firma identica <input type="checkbox"/> È ammesso, i metodi sono in overload <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti risposte
4. Cosa accade dichiarando il seguente ulteriore metodo Bagliore in Zeus? <pre>public int Bagliore(int x) { return Bagliore() + x; }</pre>	<input type="checkbox"/> È ammesso, i metodi omonimi sono sempre ammessi <input type="checkbox"/> È ammesso, i metodi hanno firma distinguibile <input type="checkbox"/> È ammesso, si tratta di un metodo ricorsivo <input type="checkbox"/> Errore, i metodi hanno stesso nome
5. Si deve riscrivere la dichiarazione del metodo Balugine in modo da invocare il metodo Alba. L'intestazione del metodo sarà:	<input type="checkbox"/> public void Balugine () : this () <input type="checkbox"/> public void Balugine () : Alba () <input type="checkbox"/> public void Balugine () : this.Alba () <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
6. Si deve riscrivere la dichiarazione del metodo Balugine in modo da invocare il metodo Alba. Il corpo del metodo può contenere:	<input type="checkbox"/> this.Alba(); <input type="checkbox"/> Zeus.this (); <input type="checkbox"/> Zeus.Alba (); <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
7. Quale delle seguenti invocazioni di Bagliore è corretta dall'esterno (button1)?	<input type="checkbox"/> Zeus.Bagliore(); <input type="checkbox"/> this.Bagliore(); <input type="checkbox"/> Bagliore(); <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
8. Si deve riscrivere la dichiarazione del costruttore che imposta gli attributi da parametro. La sua intestazione potrà essere:	<input type="checkbox"/> public void Zeus () <input type="checkbox"/> public Zeus () <input type="checkbox"/> new Zeus (x, y, z) <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
9. Si deve scrivere la dichiarazione di un costruttore che invoca quello della dichiarazione iniziale. La sua intestazione potrà essere:	<input type="checkbox"/> public void Zeus (int x, int y, int z) : this () <input type="checkbox"/> public Zeus () : this (0) <input type="checkbox"/> public Zeus () : this () <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
10. Si deve scrivere la dichiarazione di un costruttore che invoca quello della dichiarazione iniziale. Nel suo corpo ci potrà essere:	<input type="checkbox"/> this = Zeus (1, 1, 1); <input type="checkbox"/> this = new Zeus (1, 1, 1); <input type="checkbox"/> return this; <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
11. Si consideri il seguente metodo: <pre>public int Bagliore(int alfa) { return alfa; }</pre>	<input type="checkbox"/> Rende il valore dell'attributo <input type="checkbox"/> Rende il valore del parametro <input type="checkbox"/> c'è un errore nella sintassi <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti

12. La seguente istruzione: this.Balugine();	<input type="checkbox"/> Può essere scritta in un Button che invoca il metodo <input type="checkbox"/> Può essere scritta nella firma di un metodo di Zeus <input type="checkbox"/> Può essere scritta nel corpo di un metodo di Zeus <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
13. Il seguente algoritmo: this.alfa = 7;	<input type="checkbox"/> Può essere scritta in un button che invoca il metodo <input type="checkbox"/> Può essere scritta nel corpo di un metodo di Zeus <input type="checkbox"/> Può essere scritta in entrambi i precedenti casi <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
14. Il seguente algoritmo: Zeus zx; zx.Balugine();	<input type="checkbox"/> È corretto e non solleva errori <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché il metodo è incapsulato <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché l'oggetto non è istanziato <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
15. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); zx.Balugine();	<input type="checkbox"/> È corretto e non solleva errori <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché il metodo è incapsulato <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché l'oggetto non è istanziato <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
16. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); zx.alfa = 13;	<input type="checkbox"/> È corretto e non solleva errori <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché l'attributo è incapsulato <input type="checkbox"/> Solleva un errore per incompatibilità di tipo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
17. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); zx.Bagliore = 131;	<input type="checkbox"/> È corretto e non solleva errori <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché l'attributo è incapsulato <input type="checkbox"/> Solleva un errore per incompatibilità di tipo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
18. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); zx.Bagliore = zx.Aurora;	<input type="checkbox"/> È corretto e non solleva errori <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché uno dei due metodi è incapsulato <input type="checkbox"/> Solleva un errore per incompatibilità di tipo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
19. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); zx.Bagliore = zx.Bagliore() + 1;	<input type="checkbox"/> È corretto e non solleva errori <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché il metodo è incapsulato <input type="checkbox"/> Solleva un errore per incompatibilità di tipo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
20. Sapendo che zx si riferisce ad un'istanza di Zeus, dichiarata con gli attributi originari, quale delle seguenti assegnazioni è corretta?	<input type="checkbox"/> int y = zx.alfa; <input type="checkbox"/> zx.alfa = 4; <input type="checkbox"/> zx.Bagliore = 4; <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
21. Sapendo che zx si riferisce ad un'istanza di Zeus, quale delle seguenti istruzioni è sbagliata (e solleva un errore)?	<input type="checkbox"/> zx.Bagliore(); <input type="checkbox"/> int x = zx.Bagliore() + zx.Aurora(); <input type="checkbox"/> Zeus.Bagliore(); <input type="checkbox"/> Nessuna delle precedenti
22. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); int xx = Zeus.Bagliore() + 10;	<input type="checkbox"/> È corretto e non solleva errori <input type="checkbox"/> Solleva un errore perché il metodo è incapsulato <input type="checkbox"/> Solleva un errore per incompatibilità di tipo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
23. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); Zeus zy = zx; int x = zy.Aurora();	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> errore perché zy non è istanziato <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
24. Il seguente algoritmo: Zeus zx = new Zeus(); Zeus zy = zx; int x = zy.Bagliore();	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> errore perché zy non è istanziato <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
25. Il seguente algoritmo: Zeus zx; Zeus zy = zx; int x = zy.Aurora();	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> errore perché zy non è istanziato <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti

Ogni risposta corretta vale 4 punti. Il voto si ottiene dividendo per 10 i punti complessivi ed arrotondando al mezzo punto più vicino. Es. $21 \times 4 = 84 \rightarrow 8\frac{1}{2}$; $23 \times 4 = 92 \rightarrow 9$; $24 \times 4 = 96 \rightarrow 9\frac{1}{2}$.

Esatte

Punti

Voto