

PROVA STRUTTURATA DISCIPLINARE

Cognome e Nome:	Classe:	Data:	A
--------------------	---------	-------	----------

Test Riepilogo Sezione 5

Prof. Andrea Zoccheddu

Lo studente risponda alle seguenti domande (una sola risposta è giusta):

1.	Qual è l'effetto del seguente metodo: <pre>public void Foo (int[] px) { px = new int[17]; }</pre>	<input type="checkbox"/> il metodo restituisce un nuovo vettore <input type="checkbox"/> il metodo modifica l'argomento passato a px <input checked="" type="checkbox"/> il metodo non modifica l'argomento passato a px <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
2.	Cosa accade se si invoca il metodo seguente: <pre>public int Foo (int[] px) { return px[0]++; }</pre>	<input type="checkbox"/> rende il vettore passato come argomento a px <input checked="" type="checkbox"/> rende il valore contenuto nella prima cella di px <input type="checkbox"/> si solleva un errore nel corpo del metodo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
3.	Come si può invocare il metodo seguente: <pre>public int Foo (int[] px) { return px[0]++; }</pre>	<input checked="" type="checkbox"/> int x = Foo(vx); // vx è un vettore di interi <input type="checkbox"/> int x = Foo(px); // px è un intero <input type="checkbox"/> si solleva un errore nel corpo del metodo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
4.	Cosa accade se si invoca il metodo seguente: <pre>public int[] Foo (int px) { return new int[px]; }</pre>	<input type="checkbox"/> rende la dimensione del vettore passato al parametro <input checked="" type="checkbox"/> rende un nuovo vettore creato dal metodo <input type="checkbox"/> si solleva un errore nel corpo del metodo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
5.	Come si può invocare il metodo seguente: <pre>public int[] Foo (int px) { return new int[px]; }</pre>	<input type="checkbox"/> int[] x = Foo(vx); // vx è un vettore di interi <input type="checkbox"/> int[] x = Foo(vx[]); // px è un intero <input type="checkbox"/> si solleva un errore nel corpo del metodo <input checked="" type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
6.	Nella seguente dichiarazione: <pre>public void Foo (out int[] px) { px = new int[100]; }</pre>	<input type="checkbox"/> errore: manca assegnazione al parametro <input type="checkbox"/> errore: manca un return <input type="checkbox"/> errore: manca dichiarazione variabile px <input checked="" type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
7.	Come si può invocare il seguente metodo: <pre>public void Foo (out int[] px) { px = new int[100]; }</pre>	<input type="checkbox"/> int z = Foo (out px); // px è il param. formale <input type="checkbox"/> Foo (out 4); <input type="checkbox"/> Foo (out int[] vx); // vx è un vettore ben fatto <input checked="" type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
8.	Nella seguente dichiarazione: <pre>public int[] Foo (out int[] px) { return new int[100]; }</pre>	<input type="checkbox"/> assegna a px un nuovo vettore di 100 celle <input type="checkbox"/> restituisce un nuovo vettore di 100 celle <input checked="" type="checkbox"/> errore: manca assegnazione al parametro px <input type="checkbox"/> errore: manca dichiarazione del parametro px
9.	Nella seguente dichiarazione: <pre>public void Foo (ref int[] px) { px = new int[10]; px[0] = 7; }</pre>	<input type="checkbox"/> l'argomento deve essere un numero intero <input checked="" type="checkbox"/> l'argomento deve essere una variabile vettore <input type="checkbox"/> l'argomento deve essere la variabile intera px <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
10.	Come si può invocare il seguente metodo: <pre>public void Foo (ref int[] px) { px = new int[10]; px[0] = 7; }</pre>	<input type="checkbox"/> Foo (ref int[] ax); // ax è un vettore ben fatto <input checked="" type="checkbox"/> Foo (ref vx); // vx è un vettore ben fatto <input type="checkbox"/> Foo (ref vx[]); // vx è un vettore ben fatto <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti / c'è un errore

IL COMPITO E' SU DUE PAGINE!!!

La risposta corretta vale ½ punto. La risposta non data o errata o con correzioni vale zero punti.
Il voto si ottiene sommando i punti ottenuti.

11	Nella seguente dichiarazione: <pre>public int[] Foo () { int[] vk = new int [7]; return vk; }</pre>	<input type="checkbox"/> c'è un errore nell'uso della new <input type="checkbox"/> c'è un errore nella dichiarazione dei parametri <input type="checkbox"/> c'è un errore nell'istruzione return <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
12	Come si può invocare il seguente metodo: <pre>public int[] Foo () { int[] vk = new int [7]; return vk; }</pre>	<input type="checkbox"/> int x = Foo(); <input type="checkbox"/> int x = Foo(px[]); <input type="checkbox"/> c'è un errore nel metodo <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
13	Vorrei un metodo per ordinare un vettore di interi in modo crescente. Allora la sua firma potrebbe essere:	<input type="checkbox"/> public int[] Foo () <input type="checkbox"/> public void Foo (ref int[] px) <input type="checkbox"/> public int[] Foo (int px) <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
14	Vorrei un metodo per creare e rendere un nuovo vettore. Allora la sua firma potrebbe essere:	<input type="checkbox"/> public void Foo (int[] px) <input type="checkbox"/> public void Foo (ref int[] px) <input type="checkbox"/> public void Foo (out int[] px) <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
15	Vorrei un metodo per creare e restituire la copia di un vettore; allora la sua firma potrebbe essere:	<input type="checkbox"/> public void Foo (int[] wk, out int[] ux) <input type="checkbox"/> public void Foo (int[] wk, ref int[] ux) <input type="checkbox"/> public void Foo (int[] wk, int[] ux) <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
16	Vorrei un metodo per restituire il minimo ed il massimo di un vettore; allora la sua firma potrebbe essere:	<input type="checkbox"/> public int Foo (int[] wk) <input type="checkbox"/> public int[] Foo (int[] wk) <input type="checkbox"/> public int, int Foo (int[] wk) <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
17	Vorrei un metodo che crei due nuovi vettori identici salvo un elemento; allora la sua firma potrebbe essere:	<input type="checkbox"/> public int[] Foo (int[] vx, int[] wx) <input type="checkbox"/> public void Foo (int[] vx, ref int[] wx) <input type="checkbox"/> public void Foo (ref int[] vx, ref int[] wx) <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
18	Vorrei un metodo per verificare se due vettori di interi hanno almeno un valore comune (stesso valore intero anche in celle diverse); allora la sua firma potrebbe essere:	<input type="checkbox"/> public bool Foo (out int px, out int yi) <input type="checkbox"/> public bool Foo (int[] px) <input type="checkbox"/> public int Foo (int[] px) <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
19	In cosa differiscono i seguenti metodi: <pre>public int Fo1 (ref int[] px); { . . . } public int Fo2 (out int[] px); { . . . }</pre>	<input type="checkbox"/> F01 deve istanziare px mentre F02 no <input type="checkbox"/> F02 deve istanziare px mentre F01 no <input type="checkbox"/> Entrambi devono istanziare px <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti
20	Come è possibile scrivere un metodo equivalente al seguente: <pre>public int[] Foo ()</pre>	<input type="checkbox"/> public void Foo (out int [] px) <input type="checkbox"/> public void Foo (ref int [] px) <input type="checkbox"/> public int Foo (int [] px) <input type="checkbox"/> nessuna delle precedenti

Esatte

Voto